Planificación de Historias de Usuario - Inukshuk Books

# 1. Estimación de Story Points por Historia de Usuario

Se utilizó la técnica Planning Poker con la escala de Fibonacci (1, 2, 3, 5, 8, 13) para estimar el esfuerzo necesario para implementar cada historia del backlog. A continuación se muestran las historias con sus puntos estimados:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | Historia | Story Points |
| US001 | Búsqueda por palabra clave | 5 |
| US002 | Recomendaciones y progreso | 8 |
| US003 | Lectura digital interactiva | 13 |
| US004 | Lectura guiada con audio | 8 |
| US005 | Guardar progreso | 3 |
| US006 | Ver sinónimos y significados | 5 |
| US007 | Modo audiolibro | 8 |
| US008 | Sistema de logros | 8 |
| US009 | Perfil lector | 3 |
| US010 | Filtros por categoría y nivel | 5 |
| US011 | Favoritos | 3 |
| US012 | Compartir logros | 3 |
| US013 | Historial de lectura | 3 |
| US014 | Sugerencias post-lectura | 5 |
| US015 | Estadísticas lectoras | 5 |

# 2. Suma de Story Points por Release

Según la segmentación realizada con base en el User Story Map, se asignaron las historias a los siguientes releases y se sumaron sus puntos correspondientes.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Release | Historias incluidas | Total Story Points |
| MVP | US001, US002, US003, US005 | 29 |
| Release 2 | US004, US006, US007, US009, US010, US011 | 32 |
| Release 3 | US008, US012, US013, US014, US015 | 24 |

# 3. Documentación del Proceso de Planificación

Se realizó una sesión grupal de estimación utilizando Planning Poker. Cada integrante propuso sus puntos estimados de forma individual y luego se discutieron las diferencias hasta alcanzar consenso. La escala utilizada fue la de Fibonacci para reflejar el esfuerzo relativo.

## MVP: Concordancias y Divergencias

Concordancias:

* Todos los miembros estuvieron de acuerdo en incluir como mínimo la búsqueda, la lectura digital y el seguimiento del progreso lector.
* Se coincidió en que la historia US003 debía estar en el MVP, dado que representa la funcionalidad central del producto: leer libros en formato digital interactivo.

Divergencias:

* Algunos miembros plantearon excluir US005 (guardar progreso) del MVP por ser 'secundaria'. Sin embargo, se argumentó que sin ella la experiencia del usuario sería deficiente.
* Hubo discrepancias sobre estimar US002 en 8 o 13 puntos. Finalmente, se acordaron 8 puntos suponiendo reutilización de componentes existentes.